キャラクター名
フラグ・サニー・サイドアップ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	B4-6知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1810				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	4	1		16	2
		生命力	12	2		25	4
心	5	知力	5			10	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/グレンダール	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
☆黄金のスカイホエールの鱗	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2287 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 54	/合計 54

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	神聖魔法の行使
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由　恐怖に打ち勝つため。

3匹のドワーフ兄弟の末っ子。
フラグ家は代々ムキムキマッチョの家系である。
しかし、サニーはどんなに鍛えても兄たちのようにマッチョになれず苦しんでいた。
兄達からは、もやしっこ。ドワーフ業界の脆弱性。ポテトの時間が経ったやつ。などと揶揄されていた。

それでも諦めず□□□ただ一人、裏山でヘビーメイスを振っていた……その時！
天空から舞い降りた一本の雷が、代々祀られいるフラグ家の墓に突き刺さる。
大きな轟音の中、フラグ家の墓石を突き破り地面から大きな手が現れた。
フラグ家初代当主。フラグ・ベースド・エッグの復活である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟