

キャラクター名
シライト・フューリトル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	80
冒険者Lv	3	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	1870		破産したことがある 自殺を試みたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			13	2
体	5	敏捷度	8	1		18	3
		筋力	4			9	1
心	12	生命力	4			9	1
		知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/妖精神アステリア	3		
スカウト	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ	2H	5		2d+ 0	10	0	20										
射程30m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ガチャx3	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□
救命草x3	〇□□〇□□
魔香草x2	〇□□〇□□
太矢(12本セット)	〇□□〇□□
ワインx6	〇□□〇□□

蒸留酒x6	〇□□〇□□		
巻き煙草x24	〇□□〇□□		
□バ	〇□□〇□□		
スカウト用ツール	〇□□〇□□		
	〇□□〇□□		
所持金	1645	預金・借金	300
	G		G

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットイング	1-280p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	〇	〇
交易共通語	〇	〇
リカント語	〇	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 0	3	18
m	m	m			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+ 4	2d+ 6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
ダガー級	20
名誉点 所持 7 /合計 27	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	能力増強の指輪 特定能力値 + 1
腰	聖印(ハソピアス) 神聖魔法の発動用
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: なんとなく。	〇□□□⑤
酒と煙草がトレードマークの破戒僧エルフ。	〇□□□⑩
地元で一番大きい商会の長女として生まれ育ったが、商売のセンスがマジで無く早々に実家の商売から切り離された。	〇□□□⑮
その後暇なので実家の裏手の広場で近所の悪ガキたちを集めて、賭けネズミレースや飲み比べ大会を開いていたが、ジャンルのセンスがマジで無く早々に大敗し、悪ガキの一人に経営権を乗っ取られて無一文で放逐される。	〇□□□⑳
己の無能さを思い知り流石に凹み、あと単純に食べるものがなくうっすらと死が頭をよぎっていたところを教会に拾われて九死に一生を得た。	〇□□□㉑
そこで「妖精神「アステリアの自然信仰に触れ、己の刹那的・破滅的な性質を肯定的に受け入れることに成功。	〇□□□㉒
	〇□□□㉓