キャラクター名: リーナ・ベルガー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	C5-5 同性の家族がいない		
			B3-6 父親が旅に出ている		
経験点	20		B6-3 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10	1		19	3
体	8	筋力	8			16 + 2	3
		生命力	6	1		15	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 27	/合計 27

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 5	11	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x2	○□□□○□□
魔香草	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
アウェイクンポーション	○□□□○□□
魔晶石（3点）x2	○□□□○□□

所持金	預金・借金
-310 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

名もない小さな村で育った女の子
幼いころに母親を亡くしており、父親と二人で暮らしていた
しかし、父親はいきなりどこかへ消えてしまう。旅に出る、いつかどこかで会おう！という書置きだけ残して
父親を捜すべく彼女は冒険者となった。

父親に女らしくしろと常日頃から言われていたので、容姿、性格共にひかえめ。だが考え方は脳筋でとりあえず蹴とばせば解決すると思っている
髪も切りたがっていたが長いほうが女らしいだろう！と言われたのできれいなロングヘアである
強い敵と戦うとわくわくするタイプ。外面少女の内面少年といったところ
父親に教えてもらった格闘術をベースに自分の体ならば殴るよりも蹴ったほうが強いのでは？と今のスタイルになった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟