キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	正体
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	10	7	9	9	10	7
ボーナス	4	3	2	3	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	3	3	4	2

HP	45
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	7	11
スキル						8	7		
その他			1						
総計(右)			4	7	2	23	11	5	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 26	所持金： 834	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシヴ					
効果： 命中判定に＋1Dする。								
オートガード	1		パッシヴ					
効果： 物理防御力+SL*2, 魔法防御力+SL								
ハードマッスル	2		パッシヴ					
効果： 【物理防御力】に＋［SL*3］する。								
レジストエレメンタル	2		パッシヴ					
効果： 【魔法防御力】に＋［SL*3］する。								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値】□2になる。								
アスレチック	1		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

カバーリング
タイミング：ダメージロールの直前
判定：自動成功 対象：単体
射程：至近
コスト：2
SL上限：1
使用条件：防御中1回
効果：対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。