キャラクター名: ミアセシル・ネモニス

プレイヤー名:

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	裏切られたことがある		
経験点	330		両親に愛されて育った		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	6			17 + 1	3
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	2			11	1
心	8	知力	10			18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	5	27										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	4											
				2d+													

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280		p
武器習熟A/ボウ	1-281		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	11 /合計 11

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者ツール	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
矢12本	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
奈落のかけら	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	魔導機術の行使に必要
首	
背中 矢筒	矢を合計12本まで収納
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの敏捷増強の指輪	敏捷能力値を+1
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

古代遺跡に住まうスプリガンとして生まれたが、さる高名な操霊術師の家に取り替え子（チェンジリング）された。
生後数年のスプリガンは酷く醜い姿をしており、同じ年ごろの人間の子供と交換してしまう悪癖である。
しかし交換されたのは赤子ではなく、その完成度と美しさから見間違えられた人形であった。
遺跡の番人と呼ばれる種族の赤子は娘同然に育てられ、ネモニス家の宝物庫を守る守護者になるべく成長した。
夫妻が御子を身籠ったと聞いた時は、僅かな寂しさも感じながら義姉として従者として大切に守っていこうと考えていた。
しかしその子はナイトメアであり、一人の家族を得た時、一人失った。
そうして怒れる義父から弟を庇いながら、家を出奔する事となった。
冒険の目的は大切な宝を守って暮らせる、新たな家を見つけ出すことだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟