キャラクター名
鴇崎　依理人/プロンプト・ヴァレンタイン

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	レムレス（ヒューリン）			**境遇**	師匠
出自（効果）	防衛			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	22	22	9	9	26	9
ボーナス	3	7	7	3	3	8	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	10	8	4	4	8	5

HP	96
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガンSL1+スーパーマグネット※	60m	1	13	0	0	0	-5	0
左手	※命中判定がクリティカルした場合クリティカルの効果に加えてダメージに+2D								
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1	0	0	0
胴部	異界の霞鎧S1※（対抗：威圧のクリスタル）				1	3	5		0
補助	天狗の下駄S1※（増幅のクリスタル）				-1	3	2		2
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			10	0	8	0	8	12	8
スキル	スピードショット、フェイスの修正分							7	
その他	漆黒の星、強力火薬		1	2				1	
総計(右)			12	20	9	7	15	19	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	轟魔弾
バックパック	
小道具入れ	MPポーションx4
ポーションホルダー	ハイMPポーションx5
冒険者セット	
	アナライズスフィア
対抗：威圧のクリスタル(異界の霞鎧)	
増幅のクリスタル(天狗の下駄)	
	マスケットのガチャ費用
漆黒の星	天狗の下駄のガチャ費用
強力火薬	異界の霞鎧のガチャ費用

現在重量：	9		
最大重量：	17	所持金：	90165
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	メイキング	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのレムレス以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	マスケットを取得							
コンバージョン：レールガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	マスケットをレールガンに変更							
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	「種別:銃部品」のアイテムをSL個取得する							
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した3つの能力基本値に+1							
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D							
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した武器を使用した命中判定に+1D							
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術判定に+1D							
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している武器の「行動修正」を0に変更							
マーダースキル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	クリティカル時のダメージダイスに+[(SL+1)D]							
クイックフォージ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	《ウェポンフォージ》や《アーマーフォージ》をｾｯﾄｱｯﾌﾟで使用可能							
エイミングショット	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D、ラウンド終了まで持続							
アデンダム	★	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる							
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃の命中+1D、ダメージ+SL。メイン終了まで継続							

現代の一般家庭に生まれたごく普通の男の子。生まれつき体が弱く、4歳のころに心臓病が発覚。その後は息を引き取るまで病院のベッドの上で過ごしていた。院内という閉鎖されたコミュニティの中で育ったが、彼を溺愛する両親と面倒見のいい姉がいたおかげで彼はひねくれることもなく純真な少年として成長した。しかし、学校での教育を受けずに病室でゲームや漫画、アニメ三昧の生活を過ごしていたために、彼の地球での知識はひどく偏ったものになっている。齢11にして地球を去った彼の人生は、とても輝いていた大切な思い出であると彼自身は語る。

転生する際、体の不調を気にせずに長生きしたいという彼のわがままに女神さまが真剣に向き合ってくれた結果、レムレスとして転生することになった。
レムレスとして転生したのちは、錬金術師セニオリスが作った失敗作のホムンクルスの体に憑依する形で活動している。「おれ、魔王を倒すためにこの世界に来たんだ！」と張り切ってセニオリスに自己紹介をしたのも束の間、前世でほとんど寝たきりの生活だったために転生直後は歩くことすらままならなかった。そのため、体の動かし方を覚えるために5年間ほど森で狩りをしていた。結果としてレンジャー、シーフのスキルと呼べるような技能を習得することができた。その後はセニオリスを師と仰ぎ、戦闘のための錬金術を学んでいる。プロンプト・ヴァレンタインという名は転生先の世界に合わせて依理人が名乗りはじめた。元ネタはゲームのキャラらしい。

明るい青年で、善人としか触れ合ってこなかったせいで人を疑うということを知らない。困っている人を放っておけず、体が先に動くタイプ。セニオリスをセンセイと呼び、子犬のようにあとをついて回っている。
「おれさ、ガッコのテストで100点とったこともないし、運動会のかけっこで一等とったこともないんだ。だからさ、魔王倒して、世界救って、今度家族に会ったとき褒めて欲しいんだ！」というのが彼が魔王討伐に挑む理由である。ちなみに彼の将来の夢は錬金術で何とかして異世界の家族とテレビ通話することらしい。

《錬金術師セニオリス》
どこかの森深くにある館にて暮らすエルダナーンの錬金術師。誰に対しても敬語で話す物腰柔らかな男性。年齢不詳（数えてないからわからない）。錬金術に恐ろしく精通しており、かつては文明の分岐点を作るのではと噂されていたが、それも過去のできごと。錬金術による生命の完全な模倣と死の軛からの解放を目的

キャラクター名
鴇崎　依理人/プロンプト・ヴァレンタイン

プレイヤー名

所持品			
バトルマント売却分			
ノーフェイス売却分			
鷹の目売却分			
強化弾x9売却分			
MPポーションx1（使用済み）			
ハイMPポーションx0（使用済み）			
強化弾x7（使用済み）			
轟魔弾（使用済み）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：命中判定に+[(SL+1)D]の武器攻撃								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果：シーン終了まで武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
シークレットアーツ	5	5	判定の直後	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：命中判定で振ったダイスの内3個以下の任意の数のダイスを振りなおす								
ミラーアタック	★	-	判定の直後	-	自身	自動	-	
効果：命中判定の直後に使用、フェイトを3点消費しダイス一つの出目を6に変更する								
ソウルヒット	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用、貫通ダメージに変更								
ハードラック	2	10	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：射撃攻撃の命中判定を行った後で使用する、命中判定で振ったダイスの内一個の目を6に変更する								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、隠密状態の自キャラを発見しようとする対決の【感知】判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知判定に+1D、失敗してもトラップが発動しない。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大MP】に+CL								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力の能力基本値に+3								
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
トレーニング:幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：幸運の能力基本値に+3								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷の能力基本値に+3								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神の能力基本値に+3								
ファーストエイド	★	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	至近	単体	器用		
効果：難易度10の【器用】判定を行う、成功したら対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする、対象は行動済みとなる								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								