キャラクター名

ナツメグ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		無茶		オート	基本	自身	基本パーツ１損傷、判定振り直し可
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定+1ダメ+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外はラピッド・ジャッジ使用不可
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻・切判定+1。ターン・戦闘終了時任意パーツ1損傷
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		オート	0	0	移動1、自身に使用不可
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲攻4（+1=5）
				オート			
頭		アドレナリン		オート			
腕		うじむし		オート	0	自身	ターン・戦闘終了時、このパーツが損傷していたら修復可