キャラクター名

ラズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死後経歴表：血と肉	最果68
お茶会	
α09破滅の足音	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0 □1	1ターン1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で現在の行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		死者への貢ぎ物		オート			このスキルを取得した際、自身のもつすべての強化パーツは基本パーツとして修復してよい。さらに、戦闘終了時、強化の修復パーツを2つ増やす。
メインクラス		かくしあじ		ジャッジ	1	0	支援2。対象の基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		お菓子作りの道具箱		オート			このスキルを取得した際、 行動値増加系のマニューバ以外の、すべての強化値レベル1パーツの中から2つ追加で取得する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0 □10 □1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
サブクラス		怪力		オート			肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		とがったきば		アクション	2	0	肉弾攻撃1　パーツを損傷させた際、 任意の基本パーツを１つ修復する。
頭		壊す心（カルマプロセッサ）		オート			あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させても良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		コーン（スパイク）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		ペインティング		オート			1
腕		おぞましきナニカ		アクション	3	0	肉弾攻撃2　発狂している未練１つにつきダメージ+1　精神崩壊している際はコスト-1する。
腕		壊れた部品		オート			1つになったから安心。どこにも行かないでね。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		エプロン		オート		自身	パーツが損傷した際、そのパーツを損傷する代わりにこのパーツを損傷してよい（ダメージが超過した際は使用不可）。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１