キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	学者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	17	11	16	7
ボーナス	2	2	2	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1			
能力値	2	3	2	8	4	6	3

HP	47
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	セレスチャルシールド					6	3	0	
左手	スターシャイン	至近	-2	7	0	0	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	黒のローブ								
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	大きな目								
能力値			3	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	1	14	9	5	6 m
総計(左)			1	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8	6	4	18	+ 2 d
アイテム鑑定	8	6	4	18	+ 3 d
魔術判定	8	6	1	15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	滑剤瓶
ベルトポーチ	筆記用具
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×3	
万能薬×3	
小道具入れ	
月光の種	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 14522	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
ホーリーライト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、［威圧］を与える。								
	◇							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別セットアッププロセスで使用可能となる。								
エグザマイン	1	-	メジャーアクション	-	自身	知力	-	
効果：情報収集を【知力】判定で行なう。その【知力】判定に+1Dする。								
エフェシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+［SL×2］する。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :「対象：場面（選択）」「射程：視界」すべての対象にエネミー判別を行なえる。エネミー識別判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、はんちぇいに成功したか、失敗したかを決定すること。								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力】判定の達成値に+[SL×2する。]								
	◇							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	-	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定に代用判定する。								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								

ギルド：シャーロット探偵事務所 （ https://charasheet.vampire-blood.net/5157412 ）
ラインに事務所をかまえるエルダナーンの（自称）名探偵。
永遠の刻を生きる永命種（イモータリティ）だが、エルダナーンにしては低身長で性格と相まって子供に見られがち。
長年に渡り培われた知識は幅広く、探偵業は概ねうまくいっている。しかし、最後の最後にドジをやらかすことも多く収支は低め。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルコントロール	1	6	メジャーアクション	至近	単体	精神	シーン1回	
効果：対象が「分類：動物、魔獣、霊獣」の時に有効。対象の【精神】と対決を行なう。この対決に勝利した場合、対象を行動済にする。								
アイデンティティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテム鑑定の判定に+1Dする。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した【基本能力値】に+3する。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								