キャラクター名
サイボーグ玄師

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	34	15	8	9	8	17	3
ボーナス	11	5	2	3	2	5	1
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	6					1	-1
能力値	19	6	4	3	2	7	0

HP	96
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	筋肉(怪力の籠手)	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	努力(ゴールドヘルム)				-1	6			
胴部	未来(プレートメイル)				-1	12			-2
補助	Beautiful(パワーアーム)				-1	4			
装身具	Star(茶帯)								
能力値			6	0	4	0	7	6	24
スキル				7					
その他			-1	5		2	1		
総計(右)			6	19	1	24	8	6	22 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バッグパック	
冒険者セット	
戦士の環	
黄金蛇のメダル	
ハイMPポーション*5	
万能薬*3	

現在重量： 15		
最大重量： 39	所持金： 2260	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+筋力								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+CL*10								
カバーリング	★	2	Dr直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う								
ストライクブースト	3	3	Dr直前	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+SLd								
ハーデンボディ	★	5	Dr直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージを筋力分軽減する								
ビーストジーン(筋力)	★	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： 筋力と行動値+2。シーン継続								
ボディビルディング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力、精神+1								
ハードワイアード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運以外の能力値を選んでその能力値+2、幸運-1								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果： 「カバーリング」を「射程：20m」にする								
ラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「タイミング：メイキング」ではない種族スキルを1つ獲得する。ただし取得に一定CL以上必要なスキルを取得できず、幸運基本値を-3する								
ジャイアントマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3(ラーニングで取得)								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+5								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器攻撃ダメージ+精神								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器攻撃の命中判定+1d								

エリンをハッピーで埋め尽くして
レストインピースまで行くサイボーグ
何事も筋肉と努力さえあればうまくいくと思っている

なおサイボーグ玄師は夢の中の存在であり実際のエリンには存在しない
というかいてたまるか

2d+19 筋力
3d+7 命中
2d+1 回避

2d+40 努力パンチ

キャラクター名
サイボーグ玄師

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュナックル	★	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果 :戦闘移動または全力移動を行う。その移動を行った場合攻撃の命中判定+1d。また、全力移動を行ってもマイナーアクションを使用できる。メインプロセス継続								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「使用条件：アーシアン」のスキルを習得できる								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								
ストロングアームⅠ	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：トラップ解除、トラップによる判定の直前に使用。フェイトを1点消費。その判定を筋力判定で代用する								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値+1								
ストロングアームⅡ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「ストロングアームⅠ」を全ての判定に使用できるようになる								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値+3								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：跳躍の筋力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								