キャラクター名
金剛　新

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	3	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド*2	白兵	4r-1	12*2	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
錬金秘本	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
鋼の肉体	1	3	ma	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバステを全て回復し、HPを[(LV)D+【肉体】]回復する								
イージスの盾	3	3	auto	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[LV]D								
D:八重垣	1	3+2	auto	至近	自身	自動		
効果： ガードで2つの武器のガード値を合算								
砂の結界	1	2	auto	至近	自身	自動		
効果： カバーリング								
黄金錬成	3	+3	al	至近	自身	-		
効果： 常備化点+[LV*10]								
パワーアーム	1	+3	al	至近	自身	-		
効果： 他武器装備不可を無視								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								