キャラクター名
クララ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	???
称号クラス				**年齢**	???
種族	ディーバ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	9	10	9	12	18	6
ボーナス	7	3	3	3	4	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	6					1	
能力値	15	4	5	3	4	8	2

HP	81
MP	65
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	増力の鎧				-1	8			-2
補助	ラウールの補助鎧					5			-1
装身具	茶帯								
能力値			4	0	5	0	8	9	20
スキル							3		
その他									
総計(右)			5	7	3	17	11	9	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
ハイMP	
ボグシーチ料理	

現在重量：	12		
最大重量：	21	所持金：	6000
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ/デミゴッド	★							
効果：	魔法ダメージ+3/魔防+3							
ボルテクスタック	1							
効果：								
スマッシュ	1							
効果：								
ボディビルディング	1							
効果：								
ワンツーブロウ	2							
効果：								
トレ筋力	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
トレ精神	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
フェイス:グランアイン	1							
効果：								
ストロングアーム1	1							
効果：								
ストロングアーム2	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

6d アディショナル
+11 武器
+8 フィスト
+3 デミゴッド
+15 スマッシュ
+2 グランアイン
+2 マント
+4 茶帯
+1 環
+50 エナジーフロウエナジースクイーズ
8d+7+8+15+3+2+2+4+1+50+15+2
8d+7+8+15+3+2+2+4+1+25+15+2
https://booth.pm/ja/items/5484178

「これは痛いよhttps://booth.pm/ja/items/5484178！」マイナー:スマッシュ(白兵攻撃で与えるダメージに+【筋力】。メインプロセス終了まで持続。コスト5)
「耐えられるかなhttps://booth.pm/ja/items/5484178？」メジャー:トリプルブロウ(白兵攻撃を３回行う。対象は単体※となる。攻撃ごとに対象を選択可能。シナリオ1回。コスト10)
「死ね！！！！！」攻撃と同時:ボルテクスアタック(武器攻撃で与えるダメージに+CL*10(60/70)。シナリオ1回。)
「オリジナル3Dモデル『クララ』好評発売中！タコモチーフの不思議な子。ゆるゆるの長い袖が特徴です！https://booth.pm/ja/items/5484178」判定の直前:ワンツーブロウ(白兵攻撃の命中判定に+1dする。シーンSL(5)回。コスト3)
「きあいをためてぇ～～https://booth.pm/ja/items/5484178」Dr直前:エナジーフロウ(SL*5(25)点以下のMPを任意に消費する。消費した値と同じだけ武器