キャラクター名	プレイヤー名
レンリ	

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
殺人	覚えているのは、身を焦がすほどの怒りと悲しみだった。でも、私の手に首を絞め潰されたあの子は…何故だか、笑って見えた。
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
林檎	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定を振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定において+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃の攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定に+1、ただしBPの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
サブクラス		砲撃手の烙印		オート	なし	自身	『砲撃攻撃』を『射撃攻撃』としても扱って良い
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ショットガン		オート	2(1)	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定に+1
腕		ランチャー		オート	4(3)	1-2	砲撃攻撃4＋爆発
腕		エナジーチューブ		オート			行動値+1、装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷
腕		懐中時計		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1