キャラクター名
仮面ライダーエターナル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	14	8	15	11	17	8
ボーナス	5	4	2	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	5	5	2	7	5	6	2

HP	72
MP	106
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	2	0	6	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	2	4	11	7	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： -7800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
	1							
効果：								
【永遠の悪魔】固定スキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃ダメージに+[(SL)×D]する。ok								
【ブラッディヘルブレイド】 魔術〈無〉	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 対象に魔法攻撃[2D+5]〈無〉攻撃を行う。またこの攻撃でHPを減らした場合、[放心]を与える。 クリティカル:ダイス増加								
【ネバーエンディングヘル】特殊	1	10	メジャー	50m	単体	魔術判定	1	
効果 :使用条件:シーン1回 対象に特殊攻撃を行う。そのダメージは[2D+30]となる。その後所持している武器はメインプロセス終了後に失われる。 クリティカル:ダイス増加								
【メタルマキシマムドライブ】	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： [タイミング:メジャーアクション]の魔術判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
【ヒートマキシマムドライブ】	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果 :ダメージ増加を行う。魔術攻撃ダメージに[SL×3]する。またダメージを与えた場合【スタン】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
【トリガーマキシマムドライブ】	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダメージ増加を行う。魔術攻撃を[対象:単体]に変更し、ダメージに+【器用】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
【ルナマキシマムドライブ】	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果 :メジャーアクションで使用する魔術の[対象:範囲([【マジックブラスト】のSL×2]体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
【ゾーンマキシマムドライブ】	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果： 使用条件:シーン1 移動力を無限にする。このスキルはあらゆる移動の制限を無視する。								
【ユニコーマキシマムドライブ】	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果： 使用条件:短剣使用 ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
【不死身の肉体】	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果： 自分のHPを超えるダメージを受けても、シーン1回のみHPで耐えることができる。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								