キャラクター名
アイシャ・アージェント

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	貴族の生まれ		
経験点	6450		育ての親との死別		
			アビスへの強い憎悪		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	21		38	6
		敏捷度	8	3		18	3
体	15	筋力	3	15		33	5
		生命力	3	14	1	33	5
心	8	知力	9	17		34 + 2	6
		精神力	3	9		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
セージ	11						
エンハンサー	3						
デーモンルーラー	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p
かばう	1-285p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	16	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	鈍重で重いインペリアル		30	-1	15
盾	エターナルロード		24		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	15	28

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード リジェより贈られた剣で装飾が施されており、一見は到底Bランクの武器とは見えない。	1H両	17		2d+ 19	10	18	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	28

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
67

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳	石人の耳飾り	
顔	アイソーイマスク	
首	熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他ウェポンホルダー		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

スフバール聖鉄鎖公国の騎士団筆頭。
公国の若き守護神として名前を知る者も多い。

北方のとある領家に生まれるも、ナイトメアであることから軟禁されて幼少期を過ごす。
母親代わりに愛情をもって接してくれた乳母と剣術の基礎を教えてくれた世話役が育ての親。

彼女は血の夜とアビスによって幾度となく愛する者たちを失う。

14年前に育ての親をアビスで失い、その後家は没落し売られる形で家を出る。
7年前に売られた先で家族同然に愛情を注いでくれた主を血の夜で失う。
5年前、失意の中で旅の途中で剣術と盾術を叩き込んでくれた師はアビスの中で自分を庇って死亡する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アイシャ・アージェント

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○	リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベア		
バークメイル		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2800 /合計 2800

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
魔晶石（5）x15	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（20）x6	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5）x5	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（5）	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx24	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
68300 G	G