キャラクター名
“無双剣姫”アナスタシア

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	ルーカイザーの血炎：[溢れるマナ][マナの手]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	数千歳？
冒険者Lv	5	経歴	母が士族だった		
経験点	0		神は古臭い存在だと思っている		
			大規模な戦闘に巻き込まれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	3	2	18	3
		敏捷度	11	1		20	3
体	8	筋力	18			26	4
		生命力	6	2		16	2
心	2	知力	5			7	1
		精神力	10	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	1		
アーティザン	5		

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
魔器習熟A	AG43p		p
なぎ払い	1-288p		p
魔器習熟S	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆【キャッツアイ】	
【遠隔指示】	
威力増強/+5	
命中増強/+1	
防護点増強/+1	
能力値増強/+2	
浮遊盾	

名誉アイテム	点数
【タラディトゥ三手攻法】	50
《ドゥルス・イムシリス》(鉄器、猛禽のごとく)	30
《アンテ・レトロ》(強撃、暴風のごとく)	20
二つ名【無双剣姫】	20
名誉点 所持 0 /合計 120	

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	<エンハンスプレート>		24	−2	8
盾	<エンハンスウォール>		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	5	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<カタライズトライグリップ> 【威力増強/+5】【命中増強/+1】	3H	23	1	2d+ 8	10	10	48										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【ボーア】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	13

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <アーティザンリング I>	【能力値増強/+2】
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

カーストプリンセスの一人。魔法文明時代中期頃の人物（約2,600年前？）
全身の関節や左目から蒼いマナの炎が噴き出している。（ルーカイザーの血炎が発動すると橙の炎に変わる）
生前は士族で、兄は貴族だったが政争に敗れ無残な死を迎えている（カーストプリンスになっているかは不明）

※剣のかけら　5個（HP＋25　MP＋5　生命抵抗力＆精神抵抗力＋1）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟