キャラクター名

ハクゥ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
覆う影（10）	
銃声（50）	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	「楽園」に行く
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目＋１してよい
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃時、自身以外はラピッド・ジャッジが使えない
サブクラス		至極		オート		自身	Lv3変異パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクション１つを使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アクセサリー		オート			たからもの
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	妨害１（自身への攻撃のみ）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２