キャラクター名
ナグットラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	28
種族	ｵﾑﾆｯｸ(ﾌｪｲ/ｽﾌﾟﾘｶﾞﾝ)			**境遇**	放浪者
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	6	6	9	21	12
ボーナス	6	3	2	2	3	7	4
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	4	4	2	3	8	4

HP	88
MP	60
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	破壊の衣			2		4			
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	茶帯			4					
能力値			4	0	4	0	8	7	13
スキル	アイアンフィスト			8					
その他				2					
総計(右)			4	29	3	9	8	7	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*8	
ミスリルクロー*15	
水牛	
ベルトポーチ	
バックパック	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	

現在重量： 87		
最大重量： 87	所持金： 25	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ/スプリガン	★	2	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃+5 回避判定-2 シーン継続								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ストロングアームI	★							
効果：								
フェイス:グランアイン	★							
効果：								
トレーニング:筋力	★							
効果：								
トレーニング:精神	★							
効果：								
ストロングアームII	★							
効果：								
エンラージリミット	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ラマットラは、生まれながらにして人類と敵対している。オムニック・シリーズ「ラベジャー」は、オムニック・クライシスの初期に作られた。彼らは部隊を率いて戦うために作られた司令官級オムニックの一種で、刻々と変化する戦況に合わせて様々な戦略を駆使して戦うことができる。

クライシス後、ラマットラはオーロラという謎めいたオムニックの噂を耳にする。初めて知覚を獲得したというオムニックだ。興味を引かれたラマットラは、オーロラが暮らしていたとされるネパールのシャンバリ寺院を巡礼する旅に出る。厳しい旅を終えたラマットラを温かく迎えたのはテカルサ・モンデッタだった。シャンバリの僧になることを選んだラマットラは、何年もモンデッタの下で修行し、僧侶たちに伝わる教えの中核的な現象「虹彩」について学ぶ。寺院では他にも、人類と共存することの重要性が説かれていた。

寺院にやってきて何年も経った頃、ラマットラは悟りを求め寺院の外にも出るようになる。そんな旅の中で出会ったのが、ゼニヤッタという名のオムニックである。ラマットラは、ゼニヤッタも自分と同じように存在意義を見つけられることを願い、シャンバリへと導いた。しかし、長年僧侶たちと過ごしているうちに、ラマットラは彼らが掲げる平和という使命が一向に果たされないことに気づく。シャンバリはラマットラに「忍耐強くあれ」と説いたが、そうしている間も仲間のオムニックたちは命を落とし続け…誰も立ち上がろうとはしなかった。