キャラクター名

ビナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶　かつて怯えたそれが今の私だ
鏡台	鏡に映る自分の顔　はじめて紅を引いたときめきは遥か
展示品	人からアンデッドに作り替えられ、永い間飾られていた
たからもの	それは君の心を支える大切なものだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリサ304（とーか）	信頼	3	①②③④⑤	
ネロ（りんか）	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点＋1する。ダメージ＋2。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振り直し。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	無	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	無	自身	最大行動値＋１。行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際のみ使用可。白兵＋肉弾ダメージ＋２。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。重複は不可。
脚		ちいさなアンデッド		オート	無	無	バトルパートの終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
サブクラス		多数の手管		オート	無	参照	うで、あしを使用する際コスト＝１