キャラクター名

ネロ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
星空	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	期待	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビナ(もりこ)	悔恨	3	①②③④⑤	
アリサ304（とーか）	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションコストー1
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃の最大射程＋1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の攻撃判定出目＋1
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	負傷中の白兵・射撃の効果を持つパーツを1つ修復できる
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	０～２	姉妹一人と互いに対話判定
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃1。出目＋1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御＋1爆発無効
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃１＋爆発；全体攻撃
腕		たからもの		オート			バトルパートの終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く