キャラクター名	プレイヤー名
デイジー	

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
花壇	基本ルルブ83
窓から	基本ルルブ60

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負の獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピット」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		円舞曲		オート	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)。この効果はターン中に重複させることが出来ない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		手鏡		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1