キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	3		19	3
		敏捷度	9	3		24	4
体	0	筋力	3	7		10	1
		生命力	12	6		18	3
心	13	知力	5	7		25	4
		精神力	17	10		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	9						
バード	13						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章 鼓咆と陣率の使用に必要
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○	バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○	○	リザードマン語	○				
魔神語	○		ケンタウロス語	○				
魔動機文明語	○	○	リカント語	○				
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	怒涛の攻陣Ⅰ	
レジスタンス	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
終律：夏の生命	流麗なる俊陣Ⅲ	
終律：秋の実り	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
アトリビュート	傷痍の見立て	
トランス		
終律：獣の咆哮		
終律：草原の息吹		
ララバイ		
終律：水竜の轟		
終律：蒼月の光		
ダル		
終律：白日の暖		
流麗なる俊陣Ⅰ		
陣率：軍師の知略		
流麗なる俊陣Ⅱ		
陣率：効力亢進Ⅰ		
勇壮なる軍歌		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G