キャラクター名

ハル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって発生させた切断判定-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つを再使用可能にする
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵、射撃攻撃の効果を持つパーツ1つを損傷前の状態に戻す
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スタミナ（カンフー）		オート			行動値1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライト（捕縛銃）		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中した対象は移動マニューバを自身に使用する際行動点2点減少
腕		赤い裁ち鋏（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。対象は切断判定-2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値1
胴		藁人形（スチールボーン）		ダメージ	1	1	防御1+切断無効
胴		親友のリボン		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1