キャラクター名
眞鍋 斑(まなべ まだら)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	バロール	年齢	16歳	性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	親の不在	経験	大きな転機	邂逅	Dロイス 業師

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
父親	P 憧憬	N 憐憫		
母親	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2	2						
効果：								
瞬足の刃	1	3						
効果： 白兵の判定+Lv+1								
コントロールソート	1	2						
効果： 白兵を精神で振る。								
マルチウェポン	1	3						
効果： 武器組み合わせ								
巨人の斧	2	3						
効果： 攻撃力+Lv*3 判定ダイス-2D								
魔人の弩	1	5					リミット	
効果： ダメージ+10 シナリオLv回。								
コンバットシステム	1	3						
効果： 判定ダイス+Lv+1								
神機妙算	1	3					80	
効果： 範囲(選択)にする								
フェイタルヒット	3	4	オート				100	
効果： ダメージ+LVD。ラウンド1回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

両親を亡くしたオーヴァード
生まれた時に出産と同時に母を亡くし、その時に父親がオーヴァードに覚醒し、悲しい感情にのまれ、そのままジャームになったが、なりを潜め、数年後にＵＧＮによって処理された。
その時に、子供の頃からレネゲイドウィルスに感染していたが、覚醒はしておらず、覚醒したのは中学生中であり、孤児として育てられた。
本人は無気力であることがあるが、やる時はやる。(ほとんどやらない)本人は省エネと言っているがそんなレベルでは無い。今はＵＧＮとは無理に関わろうとはしないが、自身の身を守るために力を使う