キャラクター名
ユリス=アシル・暮石（くれいし）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	10代	性別	男
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	40 %
出自	双子	経験	脱走	邂逅	欲望:闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0			4
感覚	2		0			2
精神	0	1	0			1
社会	2		0			2

HP	29
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%↓	ＲＣ	4r+4		32		C値8 相手のドッジ-1d
100%↑	ＲＣ	4r+4		36		C値7 相手のドッジ-1d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
双子	P 同情	N 無関心		
一緒に逃げ出した誰か	P 懐旧	N 憎悪		
貫井 明 (シナリオロイス)	P 憧憬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果： c値-lv 下限7								
無機なる四肢	7	1		視界	単体	RC		
効果： 攻撃力lv×2+4の射撃攻撃、ドッジダイス-1								
セレリティ	1	5						
効果： メジャー2回、ＨＰ10-lv失う								
戦闘適性体	1		エンブレム					
効果： 修正済み								
濃縮体	1		エンブレム					
効果： ☆に適用								
神秘の肉体	1		常時					
効果： メジャー肉体で代用								
マルチアタック	3	5	オート		自身		ピュア	
効果： 攻撃判定かドッジ直後+10、シナリオlv回								
コンビネーター	1		エンブレム					
効果： 1点以上ダメでラウンド中対象の被ダメ+2d								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【外見】
金髪碧眼ボサボサ頭のナマイキ系男子高校生
明からもらったジャケットがお気に入りらしく、よく着用している

【性格】
自分の興味(戦闘関連)のおもむくままに行動する自由人であり単純バカ
例えるなら、戦える人間の顔と名前は憶えるけどそれ以外は路傍の石としてしか認識しないくらいのレベル

その極端さで周りを振り回す事もしばしばだが、本人は無自覚＆無頓着なので毎度突っ込まれるのが最早お約束

それらを除けば明るいムードメーカーといったところ、ただしナマイキなクソガキ感は否めない

【出自】
優秀なオーヴァード選別の為の生体装置として調整された素体であったが、明に助け出された後に紆余曲折あって現在はチルドレンとして活動中

運用するにあたり、子供の姿である方が都合が良いため、見た目が変わらないような処置を受けていたようだが、現在は一般的な人間と同じように成長している
それもあって本人も自分の正確な年齢は把握していない

ちなみに、実験施設と自分が居なくなった後の計画がどうなったかに関しては意にも介していない
記憶もおぼろげだし現在の生活が楽しすぎるので気にしてる暇が無いとの事

【シナリオロイスについて】