キャラクター名
レオナ・マルガレーテ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1000		師と呼べる人物がいる		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	12		36	6
		敏捷度	6	13		32 + 2	5
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	7	6		18	3
心	8	知力	11	29		48	8
		精神力	8	20		36 + 1	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	9		
セージ	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
射手の体術	2-227p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	18	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のアストラルガード		6	1	7
盾	ハーフムーン		6	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	シューター		合計値	22	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 21	10	19											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 21	10	19											
デリンジャー+1 射程10m、装填2	1H	1	2	2d+ 21	10	19											
デリンジャー+1 射程10m、装填2	1H	1	2	2d+ 21	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 22	12

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	17			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る/ﾗﾙ=ヴﾞｪｲﾈｽ3種
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を４点低いものとする
首	マギスフィア（小）	
背中	ﾗﾙ=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る
右手	疾風の腕輪	
腰	バレットポーチ	弾丸24発　※武器習熟ガンA要
足	バレットポーチ	弾丸24発　※武器習熟ガンA要
その他	マギスフィア（大）	知力+2（魔動機術の魔力）

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
	マギスフィア（中）	

その他メモ

冒険に出た理由：蛮族を倒すため
信仰する神；ストラスフォード
経歴：
深い森にあるエルフの集落で生まれた。子供の頃から自然に興味が持てず魔動技師に憧れ、10歳からマギテック協会の学校で魔動機術や射撃術を学んだ。師や友に恵まれ充実した６年間を送った。大学進学を考えていたが、友人が蛮族に襲われ亡くなったのをきっかけに、蛮族の被害による被害を少しでも無くそうと決意して冒険者となる。
信仰する神はストラスフォード。魔動機術の歴史の勉強中にドーデン地方の開拓史に触れ、ストラスフォード神の功績に感動し信仰に至る。
信仰する理由は尊敬の面が大きい。

（所感）
レベル2作成時から冒険で成長した2年後あたりに設定しようかと思いましたが、他参加者さんと合わせて16歳のままにしてみます。成長期

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：レオナ・マルガレーテ

プレイヤー名：

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
５点魔晶石x20	○□□○□□
弾丸１２発x2	○□□○□□
活性弾１２発	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
衝撃弾x4	○□□○□□
断空弾x4	○□□○□□
消魔の守護石x10	○□□○□□
月光の護符+1x3	○□□○□□
月光の護符+2x3	○□□○□□
月光の護符+3x2	○□□○□□
陽光の護符+1x3	○□□○□□
陽光の護符+2x3	○□□○□□
陽光の護符+3x2	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

所持金 282537 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	700
叡智のとんがり帽子	50
正しき信念のリング	50
アストラルガード	50
ハーフムーン	50
マギスフィア（大）	100
軽い羽ペン	10

名誉点 所持 3990 /合計 5000