キャラクター名: ヤイザ・マーミロ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	永遠の17歳
冒険者Lv	2	経歴	A4-3「忘れられない恐怖を体験したことがある」		
経験点	0		A1-5「罪を犯したことがある」		
			A5-2「まだ恋をしたことがない」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	5			20 + 1	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 4	11	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：「他に生き方がなくて（「自分の価値感の証明、世界や人々の行きつく末路を見届けたい」）

ぶりっ子気味な印象の笑顔の可愛いナイトメア娘。
幼い時に住んでいた集落を襲撃された。だがその時に恐怖以上に「異常なまでの高揚感と興奮」を覚え、破壊と殺戮の悦びに目覚める。
命の価値をかなり低く見ている刹那主義。色んな意味で裏表がなく、誰に対しても平等な対応。
自分の心を揺さぶるものを描き残すためにいつもスケッチブックを持ち歩いており、特に気に入ったものは自分の拠点に飾っている。（通称「ヤイザのアトリエ」）
また、相手の言っていることを理解したいので「蛮族語」を学んだ。

一人称：あたし
「あたし〜、ケーキのイチゴは最初に食べる主義なの♪」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟