

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感			
生まれ	魔術師	性別		年齢		
冒険者Lv	2	経歴				
経験点	0					

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1			6	1	ソーサリー	2		
体	7	敏捷度	2			7	1	コンジャラー	1		
		筋力	4			11	1				
心	10	生命力	6			13	2				
		知力	14			24	4				
		精神力	9			19	3				

戦闘特技

ターゲットイング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポジション	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	210	預金・借金	G	
-----	-----	-------	---	--

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	4	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	28

装備品 説明

頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品 説明

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ _____

自動失敗チェック	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔