キャラクター名								レイヤー	名 ——			ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ	
有坂裕也										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
												効果	₹:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドロ-	_ 1.		オルク	フス		ワーク	フス		לל	<b>ヴァー</b>			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
Yラリス <del>                                    </del>							_		-			効果	₹:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢							ने		1.	生別			要の陣形	3		メシ゛ャー		3体				
<b>覚醒</b> 衝動									初期侵	食率	<b>李</b> 0 %		₹:	組み合わ	せた行動の	対象を3体に変	変更する。	このエフュ	こクトは 1	シナリオに	LV回まで	
													導きの華	5		メシ゛ャー						
出自					経馬	<b></b>			邂	桓		効果				行うメジャー		ノの判定の	達成値を+	- [LV02	]	
	其	本値	ワーク	ノスボ	<u>-+</u>	フ	<b>表</b> 他	修正	能力値	НР	180	1 L	領域調整	3		メシ゛ャー/リアクション	/					
肉体		0	0	× 3,	0		1	·>	1			効果			I	フェクトを組み	み合わせた	判定のダー	ſスを+L	V個		
感覚		1	0		0		2		3	(非装備時		<u> </u>	領域の加護	5		メシ゛ャー						
精神		2	0		0		4		6	戦闘移動	-	効果			, X	ジャーアクショ	ンの攻撃	の攻撃力を	+ [LV	2]		
社会		5	0		0		7		12	全力移動			敵対の恐怖	5		メシ゛ャー						
11.4		J					<u>'</u>		12	王/J193	<b>9</b>	効果	! 「攻撃	力:+LV	′」の射撃エ	攻撃を行う。こ	の攻撃で	は、対象の	装甲値を発	無視してダ	メージを算出する。	
	<b>为</b> 体			感覚				精神		社	:会	<u> </u>	狂戦士	5		メシ゛ャー						
技能	SL	修正	. Is	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果	!: メジャーアク	フションの判	定のクリ		- 1 (下限	値6)し、	さらに、	その判定の	ダイスを+[L V 🛚 2 ]個	
白兵			身	撑			R C			交渉			神の御言葉	5		メシ゛ャー						
回避			矢	□覚			意志			調達		効果	具:《絶対の恐怖》と組み合	わせて使用す	する。このエ	フェクトを組み	合わせた攻	撃の攻撃力を	E+ [LV	5]する。	このエフェクトは1シナリオに3回まで	
運転:			芸術:				知識:		,	情報:			アクアウィターエ	5								
運転:			芸術:				知識:		,	情報:		効果	₹:対象が戦闘不能となった	こ時に使用す	<sup>-</sup> る。対象の	戦闘不能を回復	Eし、HPを	E [LV01	0]まで回	復する。こ	のエフェクトは 1 シナリオに 1 回まで	
運転:			芸術:				知識:		,	情報:			コンセントレイト	3								
運転:			芸術:				知識:		,	情報:		効果	₹:									
運転:			芸術:				知識:		,	情報:			加速する刻	1		イニシアチブ゛						
武器・	能力	能力 命中値 G値 攻撃力			段力 射程	」射程					₹ :このエネミーはイニシアチブプロセスで	でメインプロセスを	<b>うえる。このメイン</b>	プロセスは行動済みでも行	うなえ、行なって <sup>4</sup>	<b>も行動済みにならな</b>	い。このエフェク	トは侵蝕率によるし	ノベルアップせず、1ラウンドに1回、1シナリオにLV回まで 			
10/40		,,	形刀	0	<u> </u>	71世 以	手刀 別性			<u> </u>			生命増強	5								
				0								効果	₹:									
												$\parallel$	堕ちる絶望	1		メシ゛ャー						
												効果	艮:対象の〈意志〉と対決する。勝利す	すると、対象がオー	-ヴァードの場合、	、即座に衝動判定が発生	Eする。この際、	難易度は [LV]	3]となる。対	象が非オーヴァー	- ドの場合、オーヴァードとして覚醒する可能性がある。	
												<u>'</u>	覚醒の秘薬	1		イニシアチブ゛						
ß	湨		価格	装甲		避行	<b>i動</b>		>	くモ		効果	具 :このエフェクトは他のエフェクトと	組み合わせて使用	できない。行動済	¥みの対象に使用するこ	とで、対象は未行	う動になる。この:	エフェクトはあた	なたを対象にする	ことはできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで	
												◆黒	薔薇の庭 要の陣形+導きの	の華+領域の	加護+狂戦コ	<u> </u>						
													のクリティカル値-1、ダイン									
		丽	持品				合計数	钾:	0	合計回避	: 0		◆死神の黒薔薇 要の陣形+領域調整+絶対の恐怖+神の御言葉+コンセントレイト({【精神】}+11)dx7+8									
		771	1200				1	ロイス					D10+30 装甲無視									
								 吋象			(neg) タイ タス 消費											
										N N	(IICG) BZ											
							-	さらなる絶望 P N N さらなる絶望 P N														
								悪意の伝染 P N														
-						恋念の仏朱 P N E N E N E N E N E N E N E N E N E N																
							N															
			+					傲慢なる理想 P N   囚人の鳥籠 P N														
								マノバ河 月毛	P	N												
							<u> </u>		ļ¹	IN												
							最大財産	€P: 2	24	残り財産P:												
							J [															

デキャラク:	ター名=						プ	レイヤー	名 —				$\neg  \Gamma$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
有坂裕也														奇跡の雫	1		オート					
13 %(14 -														果:対象が戦闘不能となった時に使用	する。		・ 能を回復し、HP	を [LV05]	   まで回復す	る。このエス	, フェクトはあ	_ なたを対象にできず、1シナリオに1回る
肉体 感覚 精神							社会		コト	復讐の領域	1		オート									
技能		修』	E \$			修正			修正			修]	E 効:				l	・ 受けたHPダメージと同	L じだけのHPダメージ	L (最大であなたの最大H	Pまで) を受ける。こ(	
運転:			芸術:				知識:			情報:			11	奇跡の雫	3							
運転:			芸術:				知識:			情報:			効:				」 /□5]まで回復	上 夏する。こ(	LIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	, , , トはあな;	 たを対象に	
運転:			芸術:				知識:			情報:			٦H	間違えた世界	1		オート					
										•								L に変更する。変更す	L る先は、元々その:	 エフェクトの対象に	 なりうるキャラク	
武器	・コンオ	Τ.	能力	命中値	Gfi	直攻	撃力 射程			メモ			$\dashv \vdash$	声なき声	*							
													- 効:	果:		1				1		
													$\dashv \vdash$	竹馬の友	*							
													- 効	果:								1
													$\dashv \vdash$									
														果:								1
														果:			•					
													$+\Box$									
														果:								
													+									
														果:								
													$\dashv \Box$									
														果:								
													$\dashv$									
														果:								
													$\dashv$									
														果:								
													$\dashv$ $lacksquare$									
														果:								
													⇉⇂									
						所打	持品						効:	果:								
													効:	果:								
													_   _									
													効:	果:					I			
													$\dashv$ $\vdash$									
														果:		1			Г	1		
													$\dashv$ $\vdash$									
														果:			T					T
													$\perp \mid \perp$									
													効:	果:		1	1					1
													$\bot \!\!\!\! \bot$									
														果:			1		ı			T
													$\bot \!\!\!\! \bot$									
1													<b>一</b> 効:	果:								