ニキャラクター名=		プレ	イヤー名	
ポジション	オートマトン	享年		
メインクラス	タナトス	暗示		
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0	

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
炎	
売った	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

メインクラス 死神 オート なし 自身 白兵攻撃判定+1	マニューバ							
メインクラス     死神     オート     なし     自身     白兵攻撃判定+1       メインクラス     刹那     オート     なし     自身     攻撃時、自身以外ラピッド、ジャッジ使用不可       サプクラス     機械仕掛け     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     カンフー     オート     1 <td></td> <td>損傷</td> <td>名前</td> <td>使用</td> <td>タイミング</td> <td>コスト</td> <td>射程</td> <td>効果</td>		損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス     刹那     オート     なし     自身     攻撃時、自身以外ラピッド、ジャッジ使用不可力プラス     機械仕掛け     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     1 <t< td=""><td>ポジション</td><td></td><td>煉獄の檻</td><td></td><td>オート</td><td>なし</td><td>自身</td><td>煉獄にいるとき、ターン終了時にマイナスの行動値を帳消しにする</td></t<>	ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄にいるとき、ターン終了時にマイナスの行動値を帳消しにする
サブクラス     機械仕掛け     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     カンフー     オート     1     1       頭     カンフー     オート     1     1       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     カイトセイバー     オート     2     0     白兵攻撃1 +切断+連撃1       腕     ガントレット     オート     なし     自身     腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1       腕     写真     オート     なりョン     1     自身     次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1       腕     フクション     1     自身     防御1・切断無効化       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       脚     あし     ジャッジ     1     0	メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻擊判定+1
頭     のうみそ     オート     2       頭     めだま     オート     1       頭     あご     アクション 2     0     肉弾攻撃1       頭     カンフー     オート     1     1       腕     こぶし     アクション 2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ 1     0     支援1       腕     カトセイバー     オート 2     0     白兵攻撃1+切断+連撃1       腕     ガントレット     オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1     施のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1       腕     写真     オート     たからもの       胴     はらわた オート     オート     自身 防御1+切断無効化       脚     ほね     アクション 3     自身 移動1       脚     ほね     アクション 3     自身 移動1       脚     あし     ジャッジ 1     0     妨害1       脚     アグシコンブレード     ラピッド 2     0-     白兵攻撃2+連撃1	メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃時、自身以外ラピッド、ジャッジ使用不可
頭 めだま オート 1   頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   頭 カンフー オート 1   頭 カンフー オート 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート カート   胴 はらわた オート カート   胴 はらわた オート カート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   頭 アドレナリン オート 1   頭 カンフー オート 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート 2 0 白兵攻撃1 + 切断+連撃1   腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+ 1 たからもの   腕 写真 オート たからもの   間 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート ほらわた オート ほらわた オート ほちわた オート 原加 はちわた カート 原力ション 3 自身 移動1 原加 はちわた アクション 3 自身 移動1 原加 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 まね アクション 3 自身 が動1 カート かき1   脚 おし ジャッジ 1 り がき1 クート なり がき1   財 かま2 クート はちかま1	頭		のうみそ		オート			2
頭 アドレナリン オート 1   頭 カンフー オート 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート 財務動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	頭		めだま		オート			1
頭 カンフー オート 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1   腕 万臭 オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート があり がまり があり があり があり があり があり があり があり があり があり があ	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1   腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート はらわた オート   胴 はらわた オート 自身 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	頭		アドレナリン		オート			1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1   腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート はらわた オート   胴 はらわた オート 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 自兵攻撃2+連撃1	頭		カンフー		オート			1
腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ライトセイバー オート 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1   腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート はらわた   胴 はらわた オート 財御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 ライトセイバー オート 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1   腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート はらわた オート   胴 はらわた オート 財力 防御1+切断無効化   原力ション 3 自身 防御1+切断無効化   原力ション 3 自身 移動1   原力ション 3 自身 京型・   原力・デーション 3 自身 京型・   原力・デーション 3 自身 京型・   原力・デーション 3 自身 京型・   原力・デーション・ 5ピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1   腕 写真 オート たからもの   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート   胴 ならわた オート   胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕 写真 オート たからもの   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 個別 はらわた オート 個別 はらわた オート 目別 はらわた オート 日別 はらわた オート 日別 はらわた オート 日別 はるね アクション 3 自身 移動 1 日身 移動 1 日本 アクション 3 自身 移動 1 日本 アクション 3 自身 移動 1 日本 アクション 3 自身 お動 1 日本 アクション 3 自身 お助 1 日本 アクション 3 自身 アクション 4 日本 アクション 5 日本 アクション 4 日本 ア	腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵肉弾ダメージ+1
胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	腕		写真		オート			たからもの
胴 はらわた オート   胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+切断無効化   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 アサシンブレード ラピッド 2 0- 白兵攻撃2+連撃1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
円舞曲     ラピッド     1     自身     自身への攻撃判定-1	脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0-	白兵攻擊2+連擊1
			円舞曲		ラピッド	1	自身	自身への攻撃判定-1