キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：クトゥルフ	2		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チェーンソー	白兵	6r-1	3	6		
形なき剣+炎神の怒り+炎の刃+コンセントレイト	白兵	10r-1		8		タイミング：メジャー C値8、HP3 消費、ドッジのダイス-1 個、侵蝕+9
形なき剣+炎神の怒り+炎の刃+コンセントレイト	白兵	11r-1		10		タイミング：メジャー 1001 C値7、HP3 消費、ドッジのダイス-1 個、侵蝕+9
要の陣形+形なき剣+炎神の怒り+炎の刃+コンセントレイト	白兵	10r-1		8		タイミング：メジャー 対象3体、C値8、HP3 消費、ドッジのダイス-1 個、侵蝕+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV（下限値７）							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果：	対象を３体に。シナリオLV 回							
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	ドッジのダイスを-LV 個							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】	-	
効果：	ダイス＋[LV ＋１]。HP３消費							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	攻撃力＋[LV ×２]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								