キャラクター名	プレイヤー名
アメリア	

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	40				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8		1	17 + 1	3
		敏捷度	9	1		18	3
体	10	筋力	11	2	4	27	4
		生命力	9			19	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー			0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 6	11	8	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
90 G	G

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	5	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

幼少期紛争地帯に生まれ父親と一緒に強襲部隊の雑用係として働いていた
持ち前の明るさでほかの蛮族の子供たちとうまくやっていたが人間たちに部隊を全滅させられ、母親の形見も失い1人になる。
その後誰かを守れるように強くなろうと思い、冒険者を目指す。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟