キャラクター名
キタロー

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	9426				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	28	12	62	10
		敏捷度	5	2		18	3
体	6	筋力	11	5		22	3
		生命力	8	11		25	4
心	10	知力	8	24		42	7
		精神力	2	15	1	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14						
シューター	15						
マギテック	10						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	5						
ドルイド	6						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p		p
変幻自在	1-282p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
命中強化	2-230p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	24	17	17
シューター	15	25	18	18

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		18	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスリボルバー+1 20m、アビス強化　命中+1　C値−1　命中強化Ⅰ-G　たどたどしい　差別の（植物）	1H	10	4	2d+ 31	9	21											
イグニタイト製のハイベリオン アビス強化　命中+1　C値−1　命中強化Ⅰ-G　定まらない　重い	1H両	17	4	2d+ 30	8	18	47										
デスリボルバー+1　天地 天地鳴乱の極み　込み		10	0	2d+ 27	9	21											
イグニタイト製のハイベリオン　天地 天地鳴乱の極み　込み		17	0	2d+ 26	8	18	47										
デスリボルバー＋1によるCQGM 追加ダメージはシュータ技能＋筋力Bのため調整が入っている。		10	4	2d+ 31	12	21	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 18	7

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	18			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定＋２
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物知識判定時：弱点値-4で計算
首	ディスプレイサー・ガジェット	
背中	マギスフィア　大	
右手	操りの腕輪	
腰	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能
その他	ファンブルギフト	1Gpt

装備品	説明
狩人の目	
バングル型の魔動機（サメク）	
左手　アルケミーキット	
ガーデンドライブ	

その他メモ

種族特徴によるアビスカースは「過敏な（病気）」
天空の箱庭と王の剣　ギャンブルの結果はアイギスに引き継ぐ。
天空の箱庭と王の剣でロストし、別の次元に飛ばされた。

ガーデンブースト　キュアインフィニティ
ガーデンブレイク　グレートブラスター

1：器用or精神力→器用

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キタロー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○						
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
ソレイユ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
メディテーション		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメイル		
エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣　★3	2500				

名誉点 所持 110 /合計 2610

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
Gpt	○□□○□□
穢れの角	○□□○□□
弾丸　12発　価格x80	○□□○□□
弾丸　個数	○□□○□□
バレットポーチx10	○□□○□□
マテリアルカード　白　A　価格x10	○□□○□□
マテリアルカード　白　A　個数	○□□○□□
マテリアルカード　金　A　価格x10	○□□○□□
マテリアルカード　金　A　個数	○□□○□□
マテリアルカード　緑　A　価格x20	○□□○□□
マテリアルカード　緑　A　個数	○□□○□□
マナチャージクリスタル　5点分x50	○□□○□□
魔香草　価格x15	○□□○□□
魔香草　個数x15	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
勇者の証　技	○□□○□□
Accordaturaの刻印	○□□○□□
天空の箱庭と王の剣　ギャンブルの結果	○□□○□□

所持金 86062 G

預金・借金 G