キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	ヒーローC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率	16 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	4		0			4
精神	0	1	0			1
社会	2		0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾏｲﾅｰ		0				インフィニティLV5+咎人LV5　22+25=49
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
堅守のピアス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
レガシー:祈りの造花	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5							
効果 :"そのシーンの間、以下のデータの武器を作成して装備する 種別：白兵　技能：白兵　命中：0 攻撃力：[Lv×3+7]　ガード値：3　射程：至近"								
咎人の剣	5							
効果 :"リミット：《インフィニティウェポン》 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5] ただし、《インフィニティウェポン》で作成した武器による攻撃ではない場合、この効果は適用されない"								
スーパーランナー	1							
効果： あなたは戦闘移動を行なう　その際移動距離を+[Lv×5]mする								
カスタマイズ	5							
効果： 組み合わせた判定のダイスを+[Lv]個する								
剣精の手	2							
効果 :"リミット：《カスタマイズ》《カスタマイズ》を組み合わせた武器攻撃の判定ダイスを振った直後に使用する 判定のダイスの出目のひとつを10に変更する このエフェクトは判定を行っている最中にも使用できる"								
C	3							
効果： C-3								
デトネイトモード	1							
効果 :"攻撃を行なう直前に使用し、攻撃に使用する武器ひとつの攻撃力を2倍にする　このエフェクトを使用したメインプロセス終了時、あなたはHPを5点失い、攻撃に使用した武器は破壊される"								
砂の盾	2							
効果： "あなたがガードを行なう際に宣言する このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する"								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								