キャラクター名
ダイのDIE冒険

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	エクセレント	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	31歳
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	9	7	9	13	17	6
ボーナス	10	3	2	3	4	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正	3						
能力値	13	4	3	5	5	6	2

HP	81
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	高級忍具								
能力値			4	0	3	0	6	8	18
スキル									
その他			0			0			5
総計(右)			5	7	1	6	6	6	19 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	精霊のサラダ
蝶の巻物	
虹の輝き	
馬	
フィッシュアンドチップス	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ホグシーチ料理	

現在重量： 0		
最大重量： 46	所持金： 2099	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
シャインブレイバー	5		セットアップ					
効果： フェイト1点消費、ダメージをSL*5増加 ラウンド継続								
ドゥームブレイク	1		効果参照				シナ1	
効果： 攻撃と同時 フェイト1点 ダメージにCL*5を加算して光属性の魔法ダメージに変更								
シークレットアーツ	1	5	判定の直後				シナSL	
効果： 命中判定のダイスを3つまで選び、降りなおす								
デスブロウ	2	5	DR直前				シーン1回	
効果： 命中クリティカル時使用可能/ダメージに+SL*10								
ブロウアップ	1		メジャー				シナリオSL	
効果： 魔術判定 ダメージ：2d+HP クリティカル：ダイスロール増加								
	3							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果： ダメージに+2								
	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果： 筋力/器用/敏捷基本値+1								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値+3								

伝説の勇者を名乗る忍びの者。
しかし習得した技の数々は忘れてしまったらしい。
自己犠牲呪文(メガンテ)だけを忘れずに記憶しており、それを用いた戦いを得意とする。
現在は夢を見るようになっており、夢の中でも自己犠牲呪文を忘れず唱え続けている。

命中判定：3d+12
2d+7d(スキル)+1d(一般) + 81+25(セット)+13(マイナー)+11(装備アイテム) +2(一般)+20(DR直前)+ 35(ドゥーム) + 70(リゼント)
=10d+257
クリティカル時+1dダメージ

キャラクター名
ダイのDIE冒険

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：筋力基本値+3								
スペシャリストI 光	1		戦闘前					
効果：フェイト1使用 指定した属性の魔法ダメージ+1d								
バイタリティ	1							
効果：最大HPに+CL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								