キャラクター名
仮面ライダー響鬼

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	12	18	9	15	8
ボーナス	6	3	4	6	3	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	6	4	4	7	4	7	3

HP	86
MP	94
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			4	0	4	0	7	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	4	5	7	8	11
総計(左)			3	5					
総計(両)			2	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
	★							
効果：								
【音撃打　猛火怒濤の型】	1	3	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 使用条件:打撃使用 武器攻撃を行う。そのダメージに＋[(SL)D]する。 クリティカル:ダイス増加								
【音撃鼓　爆裂火炎鼓】	★	8	ムーブ	-	単体	自動成功	1	
効果： 使用条件:シーン1回 ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+12する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
【鬼棒術　烈火弾】呪歌〈火〉	★	6	メジャー	20m	単体	呪歌	1	
効果 :火属性魔法攻撃を行う。ダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が[分類:妖魔、魔獣、魔族]出会った場合、[威圧]を与える。 クリティカル:ダイス増加								
【音撃棒　烈火】	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 使用条件:打撃使用 武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
【一気火勢】	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果 :使用条件:打撃使用 ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL×3]する。この攻撃でダメージを与えられた場合、[ノックバック(2)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
【鬼幻術　清火】呪歌	★	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20m	範囲	呪歌	1	
効果： HP回復を行う。対象の【HP】を[3D+10]点回復する。 クリティカル:ダイス増加								
【変身音叉・音角】	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 呪歌判定に+1Dする。								
【鬼幻術　鬼火】呪歌	★	7	DR直前	20m	単体	自動成功	5	
効果 :使用条件:ラウンド1回 対象が行う魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+[(SL)D]する。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								

清めの音を鳴らして戦うライダー