キャラクター名
仮面ライダーレンゲル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | サモナー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 15 | 10 | 17 | 13 | 10 | 11 |
| **ボーナス** | 5 | 5 | 3 | 5 | 4 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 5 | 3 | 7 | 5 | 5 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 69 |
| **MP** | 101 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | トライデント | 至近 | 0 | 10 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 5 | 8 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 10 | 3 | 5 | 5 | 6 | 10 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

**所持品**

| | |
|---|---|
| 現在重量： | 0 |
| 最大重量： | 15 |
| 所持金： | -150 |
| 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| | ★ | - | | - | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【テイピアリモート】 | 1 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：使用条件:シーン1回 マンティスアンデットを召喚して使役する。ステータスはキャラシ参照。 | | | | | | | | |
| 【ブリザードベノム】 | ★ | 8 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 1 | |
| 効果 :使用条件:シーン1回 対象に[2D+10]の武器攻撃を行う。また、命中判定に成功すれば相手に[毒<4>]を与える。既に毒状態の場合は上書きされる。 クリティカル:ダイス増加 | | | | | | | | |
| 【ブリザードゲイル】魔術〈無〉 | ★ | 9 | メジャー | 20m | 範囲(選択) | 魔術 | 1 | |
| 効果：2D+5の無属性魔法攻撃を行う。 クリティカル:ダイス増加 | | | | | | | | |
| 【スキッドスモッグ】 | ★ | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：使用する魔術攻撃に対するリアクション判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| 【スクリューラッシュ】 | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| 【ビースタップ】 | ★ | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。 | | | | | | | | |
| 【スコーピオンポイズン】 | ★ | 3 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果 :武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| 【スピニングダンス】 | ★ | 10 | メジャー | 至近 | 範囲 | 命中 | 5 | |
| 効果 :命中判定に+(SL)Dして、自身と同じエンゲージ内の全てのキャラクターに対して[2D+5]の物理ダメージを与える。 クリティカル:ダイス増加 | | | | | | | | |
| 【俺は最強だ！！】 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：筋力判定の達成値に+2する。 | | | | | | | | |
| 【ドラゴンフライフロート】 | ★ | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：移動力に+20し、自身を飛行状態にしてから戦闘移動を行う。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ラウズカードを使い相手の動きを阻害して戦うライダー