キャラクター名

中距離攻撃オートマトン/□□ノース/吊るされた男

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	(13)
メインクラス	ステーシー	**暗示**	？？
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
09.手紙	
59.人形	
β38.怒声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドール1		3	①②③④⑤	
ドール2	憧憬	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		一匹狼		オート	なし	自身	あなたは対話判定の出目-2しなければならない。行動判定・狂気判定・攻撃判定・切断判定の出目を+1してもよい。
メインクラス		追葬曲		オート	なし	自身	あなたが「アクション」マニューバの使用を宣言する際、「ラピッド」の攻撃マニューバを「アクション」として使用してよい。
メインクラス		狂裂		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃判定において、自身に適用されている「狂気判定の出目を加算するマニューバ」の効果量の合計分、出目を加算する。
メインクラス		孤高		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了まではそのパーツを使用可能。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
頭		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。
頭		電子ドラッグ		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してよい。このパーツが損傷した際、あなたは狂気判定を行う。
頭		バランサー		オート	なし	自身	自身の攻撃判定において、あなたが持つマニューバに付随する「攻撃判定の出目減少」を無視してよい。
頭		コーティング		オート	なし	自身	このマニューバを持つ部位へのダメージは1点軽減される（「爆発」の効果によって受けるダメージも含む）。
頭		人形		オート	なし	なし	女の子の人形。ボロボロだけど、何とか人の形は保っている。
頭		吊された男の紋章		オート	なし	なし	このマニューバはパーツとして数えない。BP終了時「このマニューバを装着した部位のパーツを1つ修復する」か「任意の未練から狂気点を1点減らす」のどちらかの効果を適用する。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		けっそん		オート	なし	自身	攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたに対する判定値のみ-1）。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。