キャラクター名

ルイーゼ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
1	対抗	3	①②③④⑤	
2	執着	3	①②③④⑤	
3	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		未定		オート			アクションをラピッド化できるやつがいいかなあ？
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバの判定とコスト-1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直す
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）に
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ支援2
腕		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１+爆発 判定の出目＋１
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1＋爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値＋１
胴		写真		オート			たからもの
				オート			