キャラクター名

トパーズ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
50.銃声	生前から銃に親しんでいたのかもしれない…
93.クスリ	お薬飲まなくちゃ……（"リミッター"の中にはヤバい薬剤が入って、損傷したらそれが体内に流れ出す…って設定は如何でしょう？）
00.最終戦争	死人工場の日誌で見た、悪夢のような人類の黄昏

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイチェル	対抗	3	①②③④⑤	
トトリコ	信頼	3	①②③④⑤	
クロノス	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		バトルの開始と終了時、任意の姉妹と互いに対話判定可能
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバ判定とコスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを「ラピッド」
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃・切断判定+1。毎Ｔ及び戦闘終了後パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		ダメージ	なし	自身	これが損傷した場合最大行動値＋2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃１判定の出目＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１+爆発 判定の出目＋１
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）に
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		桜のブローチ		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1