

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	9	8	9	9	9
ボーナス	3	5	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	5	2	5	3	3

HP	34
MP	31
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			7	0	5	6	3	10	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7	1		8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 132
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキル使用時に使用。その効果は即座に終了する								
アームズマスタリー: 鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 扱した武器の命中判定に+1Dする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動	鞭使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【器用】する。								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: ドロップ品ロールを行う。設定されていないエネミーに使用された場合8〔エネミーレベル100〕Gを得る								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3する								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果: 3個のMPポーション獲得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

3D+5 命中
 2D+5 ダメージ
 2D+5+7 サイドワインダーダメ
 3D+5 回避