キャラクター名: ラズリル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	60
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅に出ている（いた）		
経験点	750		予知夢をみたことがある		
			大好きな食べ物がある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	12			14	2
心	14	知力	10	2		26	4
		精神力	10	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ

父親は〈大破局〉を乗り越えた数少ないエルフ（らしい）。母親は物覚え出来る前から存在を知らない。
40年前に家を出たきり帰ってこず、ラズリルも人災の影響で帰る場所を亡くし、旅に出ることに。
20年前から予知夢を見ることがあり、近年（10年間）立て続けに見ているのは、誰かと一緒に冒険をしている夢とのこと。
おさかながだいすき。□□□ˇ □ー□□。

祈祷師（ウィッチドクター）：3（だいたい妖精の力。治せないものは治せない）
天気予報士（ウェザーマン）：2（だいたい妖精の力。）
鍵屋（キースミス）：2（父親似仕込まれていた。）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラズリル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（お徳用）	○□□○□□
土の宝石（RANK2）	○□□○□□
水・氷の宝石（RANK2）	○□□○□□
炎の宝石（RANK2）	○□□○□□
風の宝石（RANK2）	○□□○□□
光の宝石（RANK2）	○□□○□□
闇の宝石（RANK2）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
生活費（合算）	○□□○□□

所持金	預金・借金
1481 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23