

キャラクター名  プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	リカント族の虎の子として生まれる。族長の息子であった。武芸に明け暮れる中、ある日妖精に攫われる。村に戻ると年月が経っており、知り合いは誰もいなくなっていた。		
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	2			12	2	ファイター	3			
		敏捷度	5	1		16	2	レンジャー	1			
体	9	筋力	8			17 + 1	3	エンハンサー	1			
		生命力	6	1		16	2					
心	6	知力	12			18	3					
		精神力	1			7	1					

戦闘特技				
	かばう	1-285p		p
	防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語		会話	読文
	交易共通語	○	○
	リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
	ビートルスキン

名誉アイテム	点数
名誉点所持 26	/合計 26

技能	基本				基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	3	5	5	6	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	15	-1	6
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3														
								4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
使ったもの	○□□○□□
食料1日分	○□□○□□
所持金 1660	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+ 4	9	25

魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	筋力+ 1

その他メモ

生まれ: 虎の子 モチーフ: ハイエナ 幼少期: 武芸への道 少年期: 無意識な呼吸 少年期: 妖精に攫われたことがある。

ガルは灰色の髪をした、ハイエナの耳が生えたリカントだ。部族の長の息子として生まれた彼は、幼いころより武芸を仕込まれた。期待を一身に背負い、誰もが気に掛けてくれる人生。しかし、それは彼にとって敷かれたレールの上であった。そんなある日、ガルの前に妖精が現れる。妖精は手招きし、ガルはそれに従った。光の道を渡った先は、3000年以上前に滅びたデュランダル時代の遺物。妖精たちが歌い踊る妖精郷、フェアリーガーデンであった。……

そこからどうやって戻って来たのかは覚えていない。何か長い夢を見ていたような。大切な約束を忘れてしまったような。そんな感覚。戻った時には村も、族長である父親も、何もかもが消え失せていた。現実には、妖精の夢の先は200年の時が経っていた。

自動失敗チェック  
□□□⑤  
□□□⑩  
□□□⑮  
□□□⑳  
□□□㉕  
□□□㉚  
□□□㉟