

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31%
出自	親戚と疎遠	経験	親友	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4		9		
獣爪撃(100%↓)	白兵	11r+4		13		[侵蝕値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用後)
獣爪撃(100%↑)	白兵	12r+4		16		[侵蝕値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用後)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
泡雪心那	P 慕情	N 不安	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	p122 シーン中、【肉体】を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]個							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	p123 シーン中、素手データ変更/ダメージ+[Lv+8]/ガード+1							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動する。シーンLV回							
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	p169 クリティカル値を[10-Lv]に変更(下限値7)							
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	攻撃力+ [LV*2]							
至上の毛並み	★							
効果:								
体形維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC1が覚醒する能力について
 ・何かしらの獣人に変化します(ライオン、虎、リザードマン、狼男、鬼、ポメラニアン、羊、猫、鳩、恐竜などさまざま)
 ・筋力が一気に上昇します(みつりちゃんの強さをイメージしてOK)
 ・素手で殴る以外はあまり得意じゃない
 ↓
 ①何の獣人になるか
 ②これまでどんな人生だったか
 ③獣になった後の服の脱げ具合
 ④クラスメイト・泡雪心那との関わり