

キャラクター名
バッシュ・ザ・ブラックナイト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	6	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1100		大きな挫折をしたことがある 故郷にいられなくなって		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18 + 1	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	3	6		24	4
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/キルヒア	5		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
人間語セフィリア方言	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
二つ名：黒騎士	10
頑丈なランタン	10
聖戦士ローガン鉄壁の型：入門	70
名誉点 所持 10 /合計 100	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	8 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーヘビーメイス・カスタム+1 <small>銀製武器(1000G)、必要筋力+3、威力+3(900G)、魔法の武器加工で命中+1、追加ダメージ+1(5000G)</small>	1H両	18	2	2d+ 11	12	10	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□
聖印(ライフオス)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	125 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 8	11	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳	
顔 仮面(金属製)	
首 聖印(キルヒア)	
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

— その他メモ —

本名、ウィリアム・スコット・ブルーフォード。
セフィリア神聖王国の貴族、ブルーフォード家に生まれる。
貴族の家に生まれたナイトメアということで周囲には正体をひた隠しにされ、両親からも疎まれて育つ。
だがそれを恨むことはなく、いつか両親が誇りに思うような聖戦士になろうと、始祖神ライフオスへ祈りながら修行を続ける。
その甲斐あって晴れて聖戦士の叙勲を受けるに至った時、さっそくその場で聖戦士の掟のひとつ「嘘をついてはならない」に従う。

その場で自らがナイトメアであることを明かしたのだ。
ナイトメアが特に忌避されるセフィリアにあって、それは許される事ではなかった。

どうかその場で殺される事は免れたものの、セフィリアには居られるはずもなく出奔。
そのまま冒険者となり、グラスノ王国へ流れ着く。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉵
 ㊳
 ㊵