

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		全員の攻撃マニューバをラピッドにする
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害 3 ダメージを受けている際のみ
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ回復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	1ターンに何度でも
				オート			
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
腕		うじむし		オート	なし	自身	毎ターン回復
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵 1 + 転倒
脚		カンフー		オート	0	自身	行動値 1