

キャラクター名
マウリヤ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13歳
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見て見ぬふりをすることができなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちをとりまとめる一人の気丈な少女が居いた。あなたは彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思いつつも、非道な訓練の中でも耐え抜いた。
『脱走！』	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである『お姉様』の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。
『動く死体』	脱走は失敗した。脱走の首謀者として『お姉様』……キリエがあなたを連脱走者の目の前でアンデッド化されていった。何日もかけて、自覚あるアンデッドに作り替えられてゆく彼女を見せつけられたのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラクシャ	保護	3 ①②③④⑤	
花(フォア)	依存	2 ①②③④⑤	
リーリア	依存	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ出目+1
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定のみ使用可。判定値は「6」となり、いかなる効果でも振り直し不可
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BP時、同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリー。小さなリボンのヘアピンと十字のヘアピン
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		逆刃の鋏(大鋏)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(切断判定修正-2)
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	たからもの。チェスの駒。白のナイト
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1