キャラクター名

フール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	7
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
宝物	
布団	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象の次のアクションコスト-1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象のパーツ1つを、損傷してても使えるようにする。ターン1制限・重複不可は回復しない
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート			BP破壊時最大行動値+2
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		ポニテ(しっぽ)		オート			最大行動値+1
頭		たからもの(本)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1