キャラクター名
ウィリアム・フィッシャー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		田舎で育った		
			見聞を広げるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	10	6		28 + 2	5
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	9			14	2
心	9	知力	7	2		18 + 2	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	10	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 9	11	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	20名誉点
背中	疾風の腕輪	
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

種族：ミストエルフに変更
一般技能：ディテクティヴ5　ギャンブラー3　　フィッシャーマン2

6年前の「蛮族討伐戦」の際にセフィリア正規軍に紛れてグラスノ王国へと入り込み、そのまま居着いてるエルフの青年。
本人曰く別の大陸(アルフレイム大陸と証言している）から来たミストエルフ(ただミストエルフらしさの薄い性格が災いしてあまり信用してもらえない)

ディテクティヴ(探偵)としてそこそこの腕を持ち、住んでいた森から出た当初はそれで生活の糧を得ようとしたが思うようにいかず冒険者になった経緯を持っている。
戦闘では森で過ごしていた時に会得した精霊魔法と投げナイフを駆使したトリッキーな戦いをこなす。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィリアム・フィッシャー

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
軽い羽ペン	10

一般装備品	(消耗チェック)
マジックコスメ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
マレットx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□

所持金 302 G

預金・借金 G

名誉点 所持 70 /合計 100