キャラクター名			イヤー名	
ポジション	コート	享年		
メインクラス	ロマネスク	暗示		
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0	
初期配置	煉獄	記憶のカケラ	5 内容	

最大行	動値	11			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	1	1		
変異	0	0	0		
改造	4	0	4		

記憶のカケラ	内容

·····································					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		戦乙女		オート			2
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻擊2、「防御」無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		リミッター		オート			破損時+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、 攻撃判定の出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1